

# PRESCHOOL FINGERS ON



## PENGENALAN

1. Pembelajaran secara maya diutamakan semasa pandemik Covid-19.
2. Pembelajaran PdPR di hujung jari.
3. Multimedia digital ThingLink digunakan.
4. Berfokuskan Tunjang Komunikasi iaitu English (Aa - Zz) dan Tunjang Sains dan Teknologi iaitu Early Mathematics (1 - 10).



## MASALAH DIHADAPI

- i. Kesukaran guru menyampaikan PdPc dalam tempoh PdPR.
- ii. Penggunaan modul membosankan dan kurang menarik.



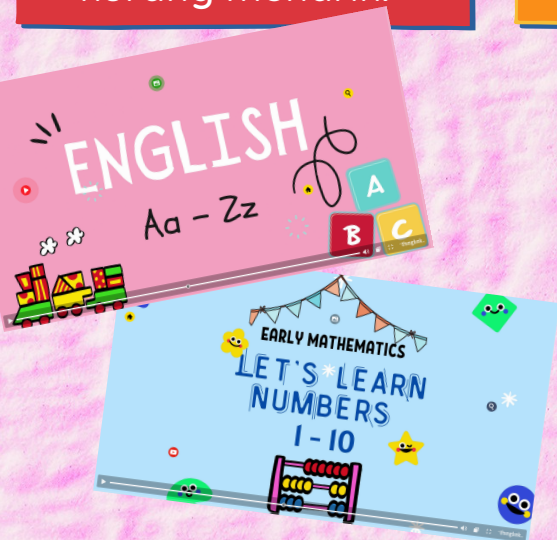
## KELEBIHAN

- i. Boleh diakses tanpa had masa dan tempat.
- ii. Pengajaran secara menyeluruh.
- iii. Belajar sambil bermain.
- iv. Pembelajaran sendiri.
- v. Tiada kos penghasilan produk.



## IMPAK INOVASI

- i. Memudahkan penyampaian pengajaran guru prasekolah dalam tempoh PdPR.
- ii. Meningkatkan penglibatan murid.



Perspektif terhadap Penggunaan *Preschool Fingers On*

